



Задание № 8

Определите, что будет напечатано в результате выполнения программы

1.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM N, S AS INTEGER N = 3 S = 0 WHILE N <= 7 S = S + N N = N + 1 WEND PRINT S</pre>	<pre>var n, s: integer; begin n := 3; s := 0; while n <= 7 do begin s := s + n; n := n + 1 end; write(s) end.</pre>
Си	Алгоритмический
<pre>#include void main() { int n, s; n = 3; s = 0; while (n <= 7) { s = s + n; n = n + 1; } printf("%d", s);}</pre>	<pre>алг нач цел n, s n := 3 s := 0 нц пока n <= 7 s := s + n n := n + 1 кц ВЫВОД S кон</pre>

2.

Бейсик	Паскаль
<pre>Dim s, k As Integer s = 0 k = 1 While k < 11 s = s + k k = k + 1 WEND PRINT S</pre>	<pre>Var s, k : integer; BEGIN s:=0; k:=1; while k<11 do begin s:=s+k; k:=k+1; end; write(s); END.</pre>
Си	Алгоритмический
<pre>{int s, k; s = 0; k = 1; while (k<11) { s = s+k; k = k+1; } printf("%d", s);}</pre>	<pre>нач цел s, k s:=0 k:=1 нц пока k < 11 s:=s+k k:=k+1 кц ВЫВОД S кон</pre>

3.

Бейсик	Паскаль
<pre>Dim s, k As Integer s = 0 k = 0 While k < 30 k = k + 3 s = s + k WEND PRINT S</pre>	<pre>Var s, k : integer; BEGIN s:=0; k:=0; while k<30 do begin k:=k+3; s:=s+k; end; write(s); END.</pre>
Си	Алгоритмический
<pre>{int s, k; s = 0; k = 0; while (k<30) { k = k+3; s = s+k; } printf("%d", s); }</pre>	<pre>нач цел s, k s:=0 k:=0 нц пока k < 30 k:=k+3; s:=s+k кц ВЫВОД S кон</pre>

4.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM N, S AS INTEGER N = 4 S = 0 WHILE N <= 13 S = S + 15 N = N + 1 WEND PRINT S</pre>	<pre>var n, s: integer; begin n := 4; s := 0; while n <= 13 do begin s := s + 15; n := n + 1 end; write(s) end.</pre>
Си	Алгоритмический
<pre>#include void main() { int n, s; n = 4; s = 0; while (n <= 13) { s = s + 15; n = n + 1; } printf("%d", s);}</pre>	<pre>алг нач цел n, s n := 4 s := 0 нц пока n <= 13 s := s + 15 n := n + 1 кц ВЫВОД S кон</pre>

5.

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 1 S = 0 WHILE N <= 20 S = S + 33 N = N + 1 WEND PRINT S </pre>	<pre> var n, s: integer; begin n := 1; s := 0; while n <= 20 do begin s := s + 33; n := n + 1 end; write(s) end. </pre>
Си	Алгоритмический
<pre> #include void main() { int n, s; n = 1; s = 0; while (n <= 20) { s = s + 33; n = n + 1; } printf("%d", s);} </pre>	<pre> алг нач цел n, s n := 1 s := 0 нц пока n <= 20 s := s + 33 n := n + 1 кц ВЫВОД S кон </pre>

6.

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 4 S = 0 WHILE N <= 8 S = S + 15 N = N + 1 WEND PRINTS </pre>	<pre> var n, s: integer; begin n := 4; s := 0; while n <= 8 do begin s := s + 15; n := n + 1 end; write(s) end. </pre>
Си	Алгоритмический язык
<pre> #include void main() { int n, s; n = 4; s = 0; while (n <= 8) { s = s + 15; n = n + 1; } printf("%d", s); } </pre>	<pre> алг нач цел n, s n := 4 s := 0 нц пока n <= 8 s := s + 15 n := n + 1 кц ВЫВОД S кон </pre>

7.

Бэйсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 0 S = 512 WHILE S >= 0 S = S - 20 N = N + 1 WEND PRINTN </pre>	<pre> var n, s: integer; begin n := 0; s := 512; while s >= 0 do begin s := s - 20; n := n + 1 end; write(n) end. </pre>
Си	Алгоритмический язык
<pre> #include void main() { int n, s; n = 0; s = 512; while (s >= 0) { s = s - 20; n = n + 1; } printf("%d", n);} </pre>	<pre> алг нач цел n, s n := 0 s := 512 нц пока s >= 0 s := s - 20 n := n + 1 кц ВЫВОД n кон </pre>

8.

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 14 S = 0 WHILE N <= 18 S = S + 25 N = N + 1 WEND PRINTS </pre>	<pre> var n, s: integer; begin n := 14; s := 0; while n <= 18 do begin s := s + 25; n := n + 1 end; write(s) end. </pre>
Си	Алгоритмический язык
<pre> #include void main() { int n, s; n = 14; s = 0; while (n <= 18) { s = s + 25; n = n + 1; } printf("%d", s); } </pre>	<pre> алг нач цел n, s n := 14 s := 0 нц пока n <= 18 s := s + 25 n := n + 1 кц ВЫВОД s кон </pre>

9.

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 24 S = 0 WHILE N <= 28 S = S + 20 N = N + 2 WEND PRINTS </pre>	<pre> var n, s: integer; begin n := 24; s := 0; while n <= 28 do begin s := s + 20; n := n + 2 end; write(s) end. </pre>
Си	Алгоритмический язык
<pre> #include void main() {int n, s; n = 24; s = 0; while (n <= 28) { s = s + 20; n = n + 2; } printf("%d", s);} </pre>	<pre> алг нач цел n, s n := 24 s := 0 нц пока n <= 28 s := s + 20 n := n + 2 кц ВЫВОД s кон </pre>

10.

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 1 S = 0 WHILE N <= 101 S = S + 7 N = N + 1 WEND PRINT S </pre>	<pre> var n, s: integer; begin n := 1; s := 0; while n <= 101 do begin s := s + 7; n := n + 1 end; write(s) end. </pre>
Си	Алгоритмический
<pre> #include void main() { int n, s; n = 1; s = 0; while (n <= 101) { s = s + 7; n = n + 1; } printf("%d", s); } </pre>	<pre> <u>алг</u> <u>нач</u> <u>цел</u> n, s n := 1 s := 0 <u>нц пока</u> n <= 101 s := s + 7 n := n + 1 <u>кц</u> <u>ВЫВОД</u> s <u>кон</u> </pre>

11.

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 0 S = 0 WHILE S <= 35 N = N + 1 S = S + 4 WEND PRINT N </pre>	<pre> var n, s: integer; begin n := 0; s := 0; while s <= 35 do begin n := n + 1; s := s + 4 end; write(n) end. </pre>
Си	Алгоритмический язык
<pre> #include void main() { int n, s; n = 0; s = 0; while (s <= 35) { n = n + 1; s = s + 4; } printf("%d", n);} </pre>	<pre> алг нач цел n, s n := 0 s := 0 нц пока s <= 35 n := n + 1 s := s + 4 кц вывод n кон </pre>

13.

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 0 S = 0 WHILE S <= 512 S = S + 50 N = N + 1 WEND PRINT N </pre>	<pre> var n, s: integer; begin n := 0; s := 0; while s <= 512 do begin s := s + 50; n := n + 1 end; write(n) end. </pre>
Си	Алгоритмический
<pre> #include void main() { int n, s; n = 0 ; s = 0 ; while (s <= 512) { s = s + 50; n = n + 1; } printf("%d", n); } </pre>	<pre> <u>алг</u> <u>нач</u> <u>цел</u> n, s n := 0 s := 0 <u>нц пока</u> s <= 512 s := s + 50 n := n + 1 <u>кц</u> <u>вывод</u> n <u>кон</u> </pre>

14.

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 0 S = 0 WHILE S <= 256 S = S + 25 N = N + 1 WEND PRINT N </pre>	<pre> var n, s: integer; begin n := 0; s := 0; while s <= 256 do begin s := s + 25; n := n + 1 end; write(n) end. </pre>
Си	Алгоритмический
<pre> #include void main() {int n, s; n = 0; s = 0; while (s <= 256) { s = s + 25; n = n + 1; } printf("%d", n);} </pre>	<pre> алг нач цел n, s n := 0 s := 0 нц пока s <= 256 s := s + 25 n := n + 1 кц вывод n кон </pre>

15.

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 0 S = 0 WHILE S <= 365 S = S + 33 N = N + 10 WEND PRINT N </pre>	<pre> var n, s: integer; begin n := 0; s := 0; while s <= 365 do begin s := s + 33; n := n + 10 end; write(n) end. </pre>
Си	Алгоритмический
<pre> #include void main() { int n, s; n = 0; s = 0; while (s <= 365) { s = s + 33; n = n + 10; } printf("%d", n);} </pre>	<pre> алг нач цел n, s n := 0 s := 0 нц пока s <= 365 s := s + 33 n := n + 10 кц вывод n кон </pre>

16.

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 0 S = 0 While S <= 365 S = S + 36 N = N + 5 WEND PRINT N </pre>	<pre> var n, s : integer; begin n := 0; s := 0; while s <= 365 do begin s := s + 36; n := n + 5 end; write(n); end. </pre>
Си	Алгоритмический
<pre> #include void main () { int n, s; n = 0; s = 0; while (s <= 365) { s = s + 36; n = n + 5; } printf("%d", n); } </pre>	<pre> алг нач цел n, s n := 0 s := 0 нц пока s <= 365 s := s + 36; n := n + 5; кц вывод n кон </pre>

17.

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 0 S = 301 WHILE S > 0 S = S - 10 N = N + 2 WEND PRINT N </pre>	<pre> var n, s: integer; begin n := 0; s := 301; while s > 0 do begin s := s - 10; n := n + 2 end; write(n) end. </pre>
Си	Алгоритмический
<pre> #include<stdio.h> void main() { int n, s; n = 0; s = 301; while (s > 0) { s = s - 10; n = n + 2; } printf("%d", n); } </pre>	<pre> <u>алг</u> <u>нач</u> <u>цел</u> n, s n := 0 s := 301 <u>нц пока</u> s > 0 s := s - 10 n := n + 2 <u>кц</u> <u>вывод</u> n <u>кон</u> </pre>

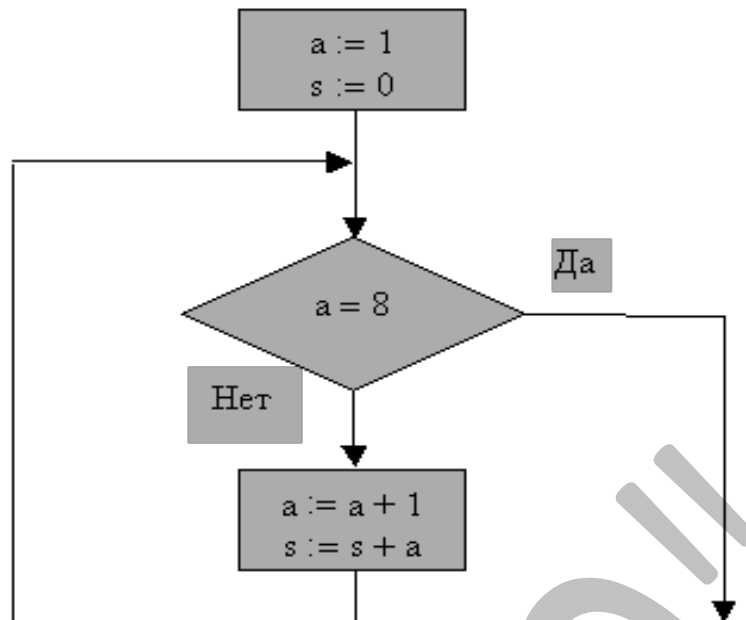
18.

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 0 S = 0 WHILE S <= 425 S = S + 10 N = N + 2 WEND PRINT N </pre>	<pre> var n, s: integer; begin n := 0; s := 0; while s <= 425 do begin s := s + 10; n := n + 2 end; write(n) end. </pre>
Си	Алгоритмический
<pre> #include<stdio.h> void main() { int n, s; n = 0; s = 0; while (s <= 425) { s = s + 10; n = n + 2; } printf("%d", n); } </pre>	<pre> алг нач цел n, s n := 0 s := 0 нц пока s <= 425 s := s + 10 n := n + 2 кц вывод n кон </pre>

19.

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 0 S = 0 WHILE S <= 325 S = S + 10 N = N + 3 WEND PRINT N </pre>	<pre> var n, s: integer; begin n := 0; s := 0; while s <= 325 do begin s := s + 10; n := n + 3 end; write(n) end. </pre>
Си	Алгоритмический
<pre> #include<stdio.h> void main() { int n, s; n = 0; s = 0; while (s <= 325) { s = s + 10; n = n + 3; } printf("%d", n); } </pre>	<pre> алг нач цел n, s n := 0 s := 0 нц пока s <= 325 s := s + 10 n := n + 3 кц вывод n кон </pre>

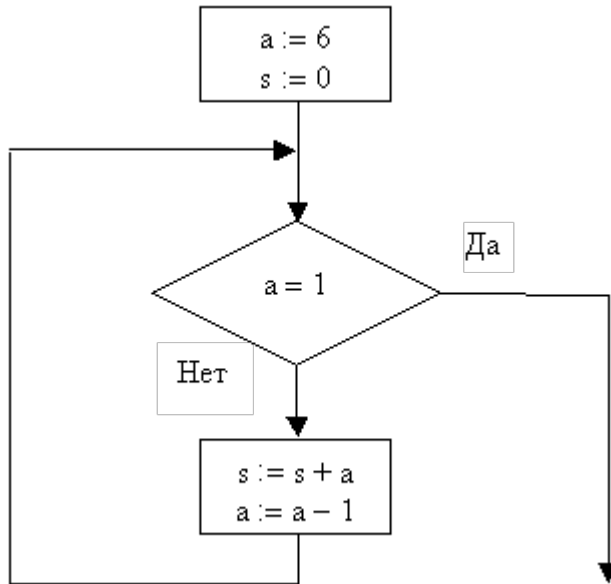
20. Определите значение переменной s после выполнения фрагмента алгоритма:



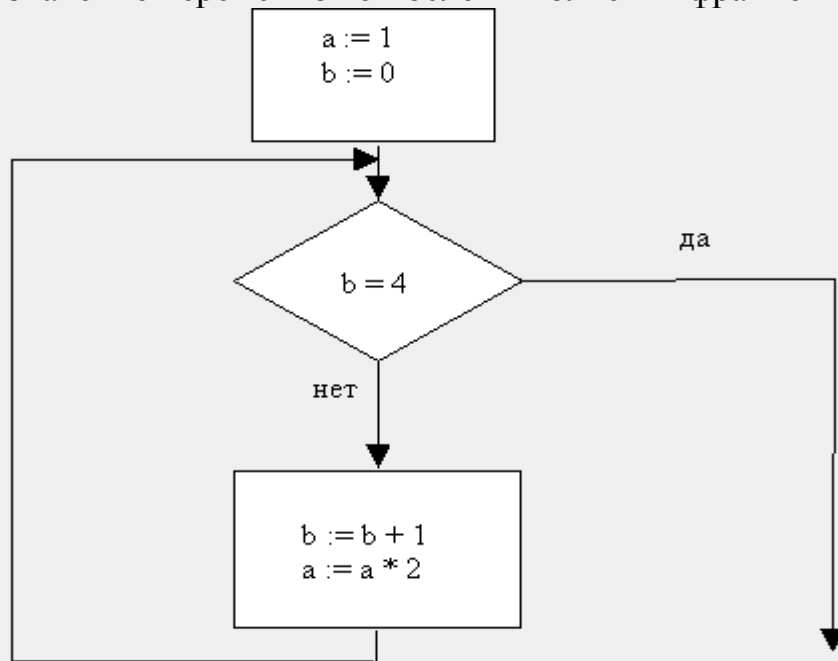
21. Определите число, которое будет напечатано в результате выполнения программы.

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 0 S = 0 WHILE S <= 257 S = S + 25 N = N + 2 WEND PRINT N </pre>	<pre> var n, s: integer; begin n := 0; s := 0; while s <= 257 do begin s := s + 25; n := n + 2; end; write(n) end. </pre>
Си	Алгоритмический
<pre> #include<stdio.h> void main() { int n, s; n = 0; s = 0; while (s <= 257) { s = s + 25; n = n + 2; } printf("%d", n);} </pre>	<pre> алг нач цел n, s n := 0 s := 0 нц пока s <= 257 s := s + 25 n := n + 2 кц вывод n кон </pre>

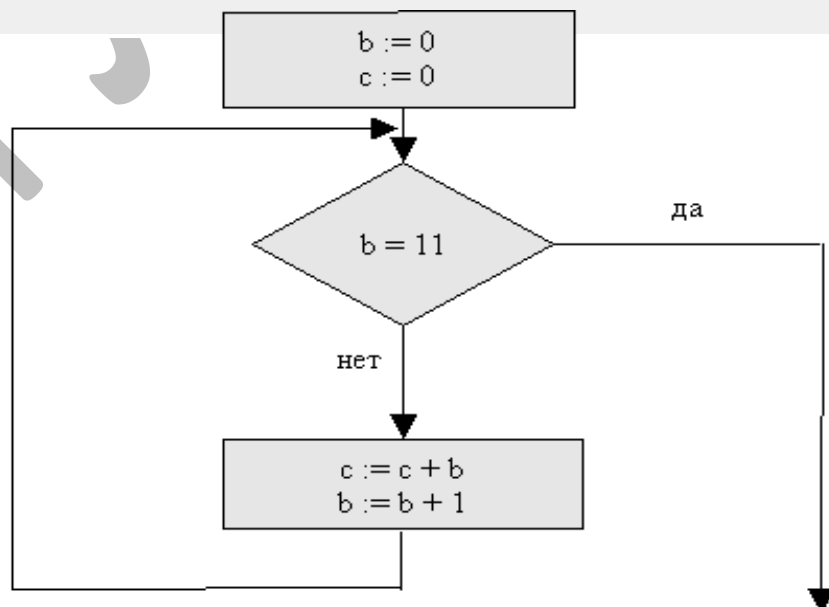
22. Определите значение переменной s после выполнения фрагмента алгоритма:



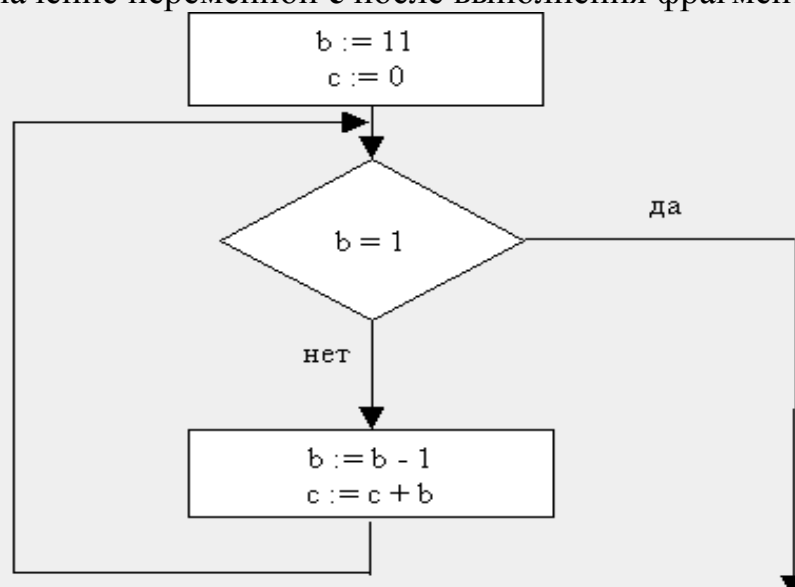
23. Определите значение переменной a после выполнения фрагмента алгоритма:



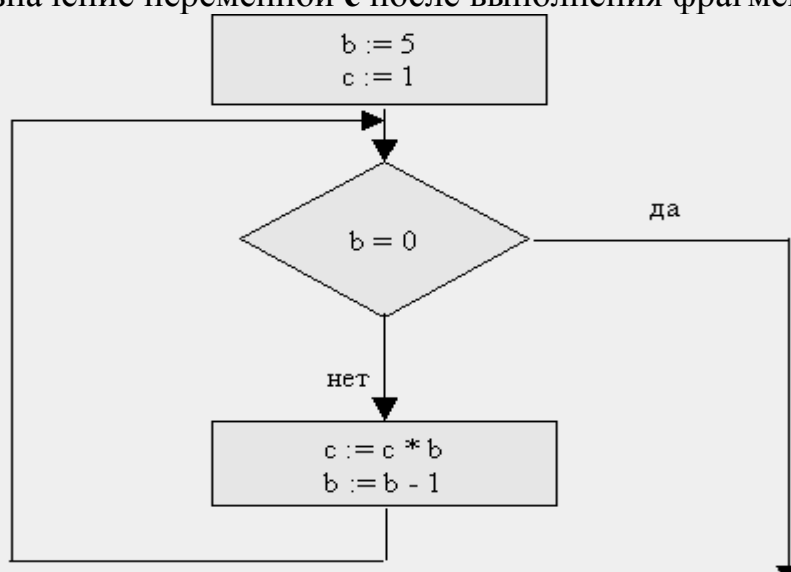
24. Определите значение переменной c после выполнения фрагмента алгоритма:



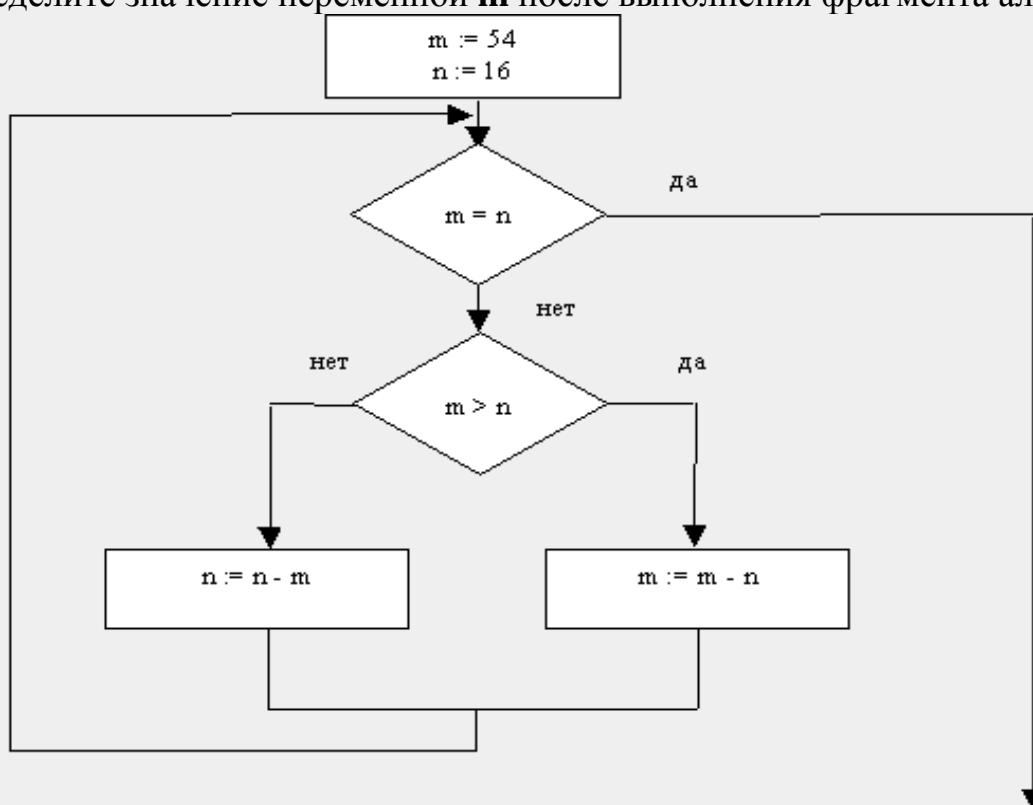
25. Определите значение переменной **c** после выполнения фрагмента алгоритма:



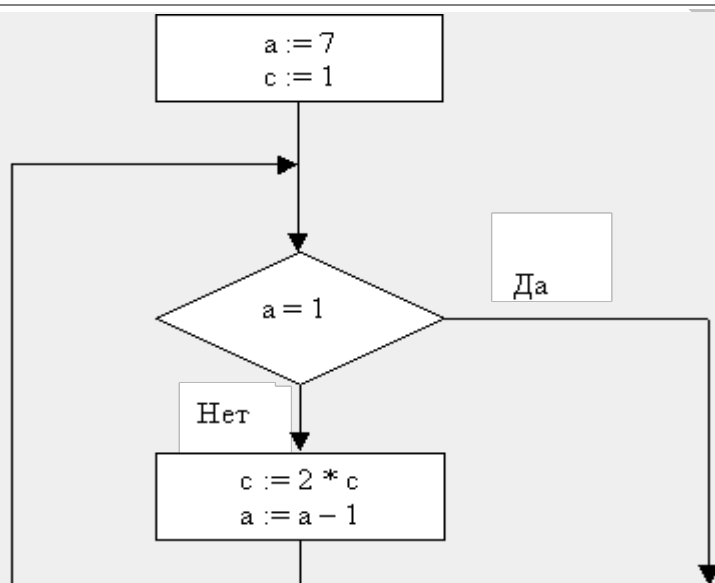
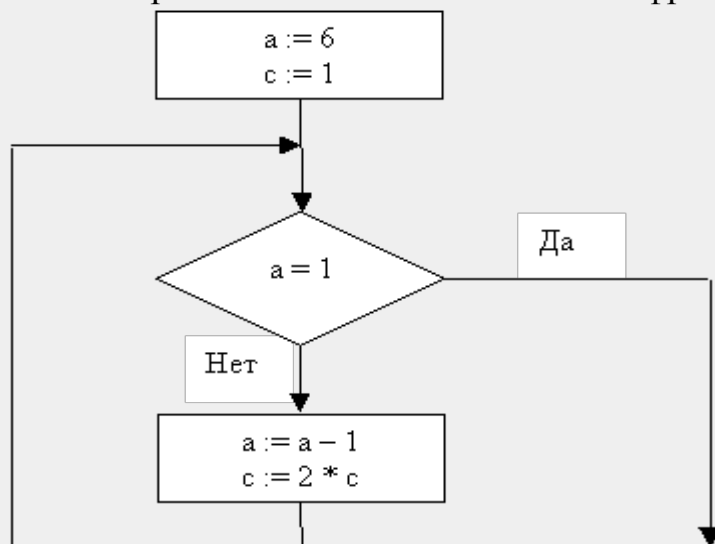
26. Определите значение переменной **c** после выполнения фрагмента алгоритма.



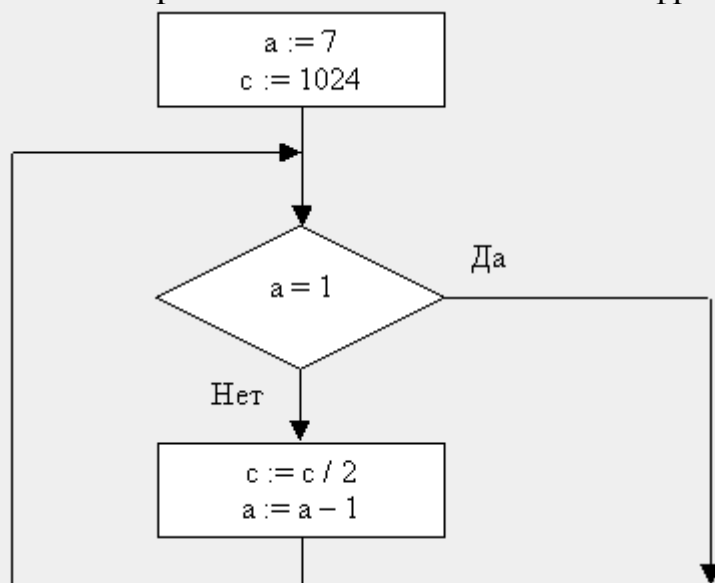
27. Определите значение переменной **m** после выполнения фрагмента алгоритма.



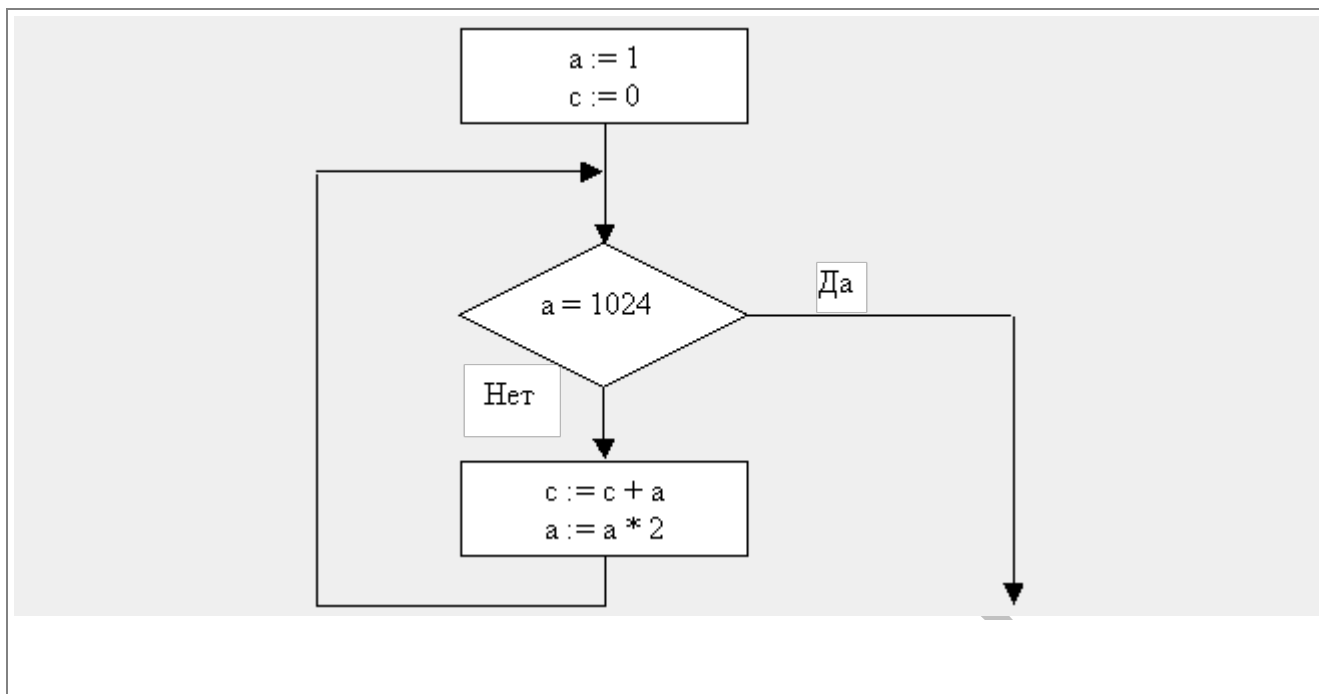
28. Определите значение переменной c после выполнения фрагмента алгоритма:



30. Определите значение переменной c после выполнения фрагмента алгоритма:



31. Определите значение переменной c после выполнения фрагмента алгоритма:



32. Определите число, которое будет напечатано в результате выполнения программы

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 0 S = 301 WHILE S > 0 S = S - 10 N = N + 3 WEND PRINT N </pre>	<pre> var n, s: integer; begin n := 0; s := 301; while s > 0 do begin s := s - 10; n := n + 3 end; write(n) end. </pre>
Си	Алгоритмический
<pre> #include<stdio.h> void main() { int n, s; n = 0; s = 301; while (s > 0) { s = s - 10; n = n + 3; } printf("%d", n);} </pre>	<pre> алг нач цел n, s n := 0 s := 301 нц пока s > 0 s := s - 10 n := n + 3 кц вывод n кон </pre>

33.

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM N, S AS INTEGER N = 0 S = 0 WHILE S <= 257 S = S + 10 N = N + 2 WEND PRINT N </pre>	<pre> var n, s: integer; begin n := 0; s := 0; while s <= 257 do begin s := s + 10; n := n + 2 end; write(n) end. </pre>

Си	Алгоритмический
<pre>#include<stdio.h> void main() { int n, s; n = 0; s = 0; while (s <= 257) { s = s + 10; n = n + 2; } printf("%d", n); }</pre>	<pre>алг нач цел n, s n := 0 s := 0 нц пока s <= 257 s := s + 10 n := n + 2 кц вывод n кон</pre>

34.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM N, S AS INTEGER N = 0 S = 0 WHILE S <= 257 S = S + 25 N = N + 4 WEND PRINT N</pre>	<pre>var n, s: integer; begin n := 0; s := 0; while s <= 257 do begin s := s + 25; n := n + 4; end; write(n) end.</pre>
Си	Алгоритмический
<pre>#include<stdio.h> void main() { int n, s; n = 0; s = 0; while (s <= 257) { s = s + 25; n = n + 4; } printf("%d", n); }</pre>	<pre>алг нач цел n, s n := 0 s := 0 нц пока s <= 257 s := s + 25 n := n + 4 кц вывод n кон</pre>

35.

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM N, S AS INTEGER N = 0 S = 0 WHILE S <= 257 S = S + 10 N = N + 3 WEND PRINT N</pre>	<pre>var n, s: integer; begin n := 0; s := 0; while s <= 257 do begin s := s + 10; n := n + 3; end; write(n) end.</pre>

Си	Алгоритмический
<pre>#include<stdio.h> void main() { int n, s; n = 0; s = 0; while (s <= 257) { s = s + 10; n = n + 3; } printf("%d", n); }</pre>	<pre>алг нач цел n, s n := 0 s := 0 нц пока s <= 257 s := s + 10 n := n + 3 кц вывод n кон</pre>

36.

Бейсик	Си
<pre>DIM S, N AS INTEGER S = 0 N = 76 WHILE S < 71 S = S + 8 N = N - 3 WEND PRINT N</pre>	<pre>#include<stdio.h> int main() { int s = 0, n = 76; while (s < 71) { s = s + 8; n = n - 3; } printf("%d\n", n); return 0; }</pre>
Алгоритмический язык	Паскаль
<pre>алг нач цел n, s s := 0 n := 76 нц пока s < 71 s := s + 8 n := n - 3 кц вывод n кон</pre>	<pre>var s, n: integer; begin s := 0; n := 76; while s < 71 do begin s := s + 8; n := n - 3 end; writeln(n) end.</pre>

37.

Бейсик	Си
<pre>DIM S, N AS INTEGER S = 0 N = 0 WHILE S < 71 S = S + 10 N = N + 2 WEND PRINT N</pre>	<pre>#include<stdio.h> int main() { int s = 0, n = 0; while (s < 71) { s = s + 10; n = n + 2; } printf("%d\n", n); return 0; }</pre>

Алгоритмический язык	Паскаль
<u>алг</u> <u>нач</u> <u>цел</u> n, s n := 0 s := 0 <u>нц пока</u> s < 71 s := s + 10 n := n + 2 <u>кц</u> <u>вывод</u> n <u>кон</u>	var s, n: integer; begin s := 0; n := 0; while s < 71 do begin s := s + 10; n := n + 2 end; writeln(n) end.

38.

Бейсик	Си
DIM S, N AS INTEGER S = 301 N = 0 WHILE S > 0 S = S - 10 N = N + 2 WEND PRINT N	#include<stdio.h> int main() { int s = 301, n = 0; while (s > 0) { s = s - 10; n = n + 2; } printf("%d\n", n); return 0; }

Алгоритмический язык	Паскаль
<u>алг</u> <u>нач</u> <u>цел</u> n, s s := 301 n := 0 <u>нц пока</u> s > 0 s := s - 10 n := n + 2 <u>кц</u> <u>вывод</u> n <u>кон</u>	var s, n: integer; begin s := 301; n := 0; while s > 0 do begin s := s - 10; n := n + 2 end; writeln(n) end.

39.

Бейсик	Си
DIM S, N AS INTEGER S = 50 N = 1 WHILE S > 0 S = S \ 4 N = N * 3 WEND PRINT N	#include<stdio.h> int main() { int s = 50, n = 1; while (s > 0) { s = s / 4; n = n * 3; } printf("%d\n", n); return 0; }

Алгоритмический язык	Паскаль
<u>алг</u> <u>нач</u> <u>цел</u> s, n	var s, n: integer; begin s := 50;

<pre> s := 50 n := 1 нц пока s > 0 s := div(s, 4) n := n * 3 кц вывод n кон </pre>	<pre> n := 1; while s > 0 do begin s := s div 4; n := n * 3 end; writeln(n) end. </pre>
---	--

40.

Бейсик	Си
<pre> DIM S, N AS INTEGER S = 0 N = 0 WHILE S < 111 S = S + 8 N = N + 2 WEND PRINT N </pre>	<pre> #include<stdio.h> int main() { int s = 0, n = 0; while (s < 111) { s = s + 8; n = n + 2; } printf("%d\n", n); return 0; } </pre>
Алгоритмический язык	Паскаль
<pre> алг нач цел n, s n := 0 s := 0 нц пока s < 111 s := s + 8 n := n + 2 кц вывод n кон </pre>	<pre> var s, n: integer; begin s := 0; n := 0; while s < 111 do begin s := s + 8; n := n + 2 end; writeln(n) end. </pre>

41.

Бейсик	Си
<pre> DIM S, N AS INTEGER S = 0 N = 0 WHILE S < 111 S = S + 10 N = N + 2 WEND PRINT N </pre>	<pre> #include<stdio.h> int main() { int s = 0, n = 0; while (s < 111) { s = s + 10; n = n + 2; } printf("%d\n", n); return 0; } </pre>
Алгоритмический язык	Паскаль
<pre> алг нач цел n, s n := 0 s := 0 нц пока s < 111 s := s + 10 n := n + 2 кц вывод n кон </pre>	<pre> var s, n: integer; begin s := 0; n := 0; while s < 111 do begin s := s + 10; n := n + 2 end; writeln(n) end. </pre>